

SEQUENZA: insieme di carte dello stesso seme (cuori, quadri, fiori, picche)

SEME: i semi possono essere di Cuori, di Quadri, di Fiori o di Picche

COMBINAZIONE: insieme di carte uguali (tutti 3, tutti 6, tutti j, tutti Assi ecc....)

MATTA: tutte le matte

PINELLA: tutti i 2

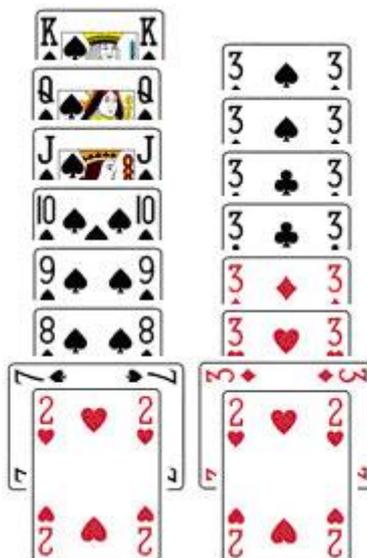
2 NATURALE: la pinella che si trova al proprio posto prima del 3 (asso cuori/2 cuori/3 cuori/4 cuori... 2 picche/3 picche/4 picche... ecc.).



BURRACO SPORCO: (VALE 100 PUNTI) un gioco di 7 carte con pinella (che non sia un 2 naturale) o matta.



BURRACO SEMIPULITO: (VALE 150 PUNTI) una combinazione di 8 minimo carte compresa la matta o pinella o una sequenza di almeno 8 carte che deve contare sopra o sotto la matta o pinella 7 carte.



BURRACO PULITO: (VALE 200 PUNTI) un gioco di minimo 7 carte senza matta che consente solo il 2 naturale, oppure di una combinazione di 7 carte dello stesso valore



BURRACO REALE: (VALE 300 PUNTI) una sequenza dall'Asso al Re o dal 2 all'Asso senza matte e con la pinella solo se funge da 2 naturale.



SUPER BURRACO: (VALE 250 PUNTI) una combinazione di 8 carte uguali senza matta e senza pinelle.

