



# Parliamo di bridge?

## Scheda n. 50

### Giochi in sicurezza

8 marzo licS NSz

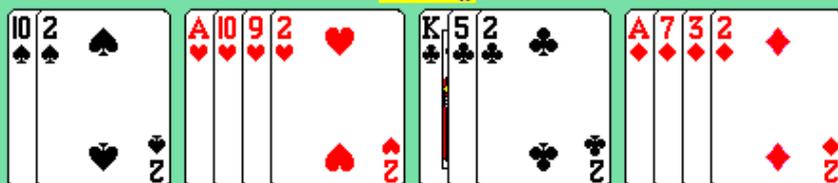
Board 1

Punteggio: IMPs

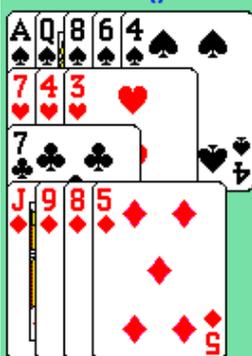
Dichiara: Nord

In zona: Nessuno

Nord ()



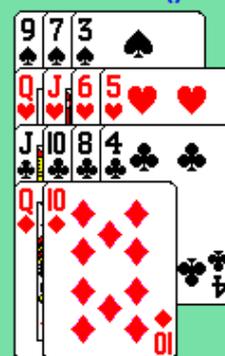
Ovest ()



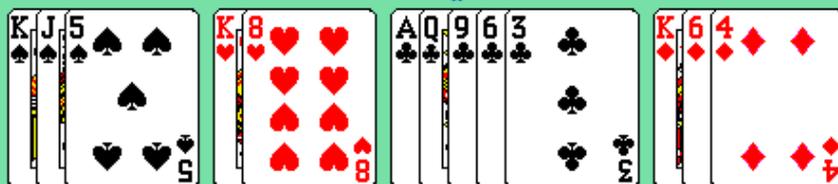
1♣	1♦	1♥	1♠	1SA
2♣	2♦	2♥	2♠	2SA
3♣	3♦	3♥	3♠	3SA
4♣	4♦	4♥	4♠	4SA
5♣	5♦	5♥	5♠	5SA
6♣	6♦	6♥	6♠	6SA
7♣	7♦	7♥	7♠	7SA
Passo	Cntr	Surc		

Ovest	Nord	Est	Sud

Est ()



Sud ()



N/S IMPs: 0.0

E/O IMPs: 0.0

S apre con **1sa**, a cui N replica con **2f** (Stayman); risposta canonica **2q**, e chiusura inevitabile a **3sa**: con 11pts in risposta a 1sa N non può non chiamare manche, anche se si deve rappresentare il rischio dato dalla scarsità di p. Ma un'ipotesi di zero pts a p in S sembra alquanto remota, è un rischio che dobbiamo correre. Quindi 3sa.

Attacco: il ragionamento di W: la linea NS possiede certamente almeno 25/26 pts, quindi il mio compagno avrà grosso modo 5/6pts; per riuscire a far cadere il contratto occorre necessariamente fare 5 prese, di cui almeno 4 a p e 1 in un colore laterale: non ho alternativa, devo assolutamente anticipare le p, se voglio che il mio compagno, se entrerà in mano, popossa controgiocare p in modo conclusivo. E ciò

anche se, apparentemente, attaccando nella forchetta regalo. Ma il regalo è relativo, se, come credo, S avrà più di un fermo a p.

Quindi, 6 di p, vinto in mano da S con il J.

Se S ha fatto bene la sua strategia, avrà visto che può fare 2c, 2q e la p già fatta. Gli bastano quindi 4 prese a f, ma soprattutto gli serve che E non entri in mano. Se E, entrato in mano, dovesse muovere p verso W, la caduta sarebbe inevitabile. E dunque? Piccola f per il K, poi 3 di f per il 9 in mano.

Potrebbe essere che questo faccia fare una presa evitabile, con J o T, a W, ma in questo modo S si è garantito che E non venga mai in mano, e che il Kp rimanga protetto. In questo modo S si è assicurato 9 prese, rinunciando all'opportunità di farne 10 ma guadagnando la sicurezza di evitare la caduta, come sarebbe accaduto se avesse battuto le tre teste di f.

Nel fare le valutazioni di strategia, prima di giocare meccanicamente le teste di un colore occorre valutare se, cedendo una presa dalla parte giusta, non si riesca a garantirsi la realizzazione di una manche.