

## INTRODUZIONE AL PC

(seminario : MARTEDI' 15 OTTOBRE, aula B, dalle 16.30 alle 18.30,)

Corso tecnico che non e' un corso , quanto, piuttosto, un seminario, e neanche solamente tecnico. Utile a scoprire "Tutto quello che avreste voluto sapere sul... pc e non avete mai osato chiedere (il titolo originale del libro parlava di altro argomento, che, ragionevolmente, forse non e' bene che sia oggetto di questo incontro). Insomma una panoramica breve e leggera , aperta al dialogo e a domande la quale, spero, sara' anche divertente; aperta a ogni domanda e confronto, e , quindi ... martedi' 15 p.v. si potra' osare (di fare qualunque domanda).

L'incontro, infatti, e' il pretesto per raccontare alcuni piccoli segreti del pc, conoscendo i quali risultera' poi a piu' semplice, molto piu' semplice, imparare a operare con queste macchine infernali. Segreti ben noti agli addetti ai lavori e, per loro fortuna, del tutto ignoti, viceversa, alle persone per bene, che nella loro vita si sono occupate d'altro e non di pc. Per fugare subito ogni timore, mi riferisco a concetti che in campo automobilistico sono del tipo : "quante ruote ha il mio mezzo ? funziona a benzina o diesel ? dove sta di casa il motore – davanti o dietro ?" e...basta. Niente di che , ma comunque concetti fondamentali., senza i quali si fa molta fatica a procedere

Al termine dei lavori in aula, sara' proposto e consegnato un piccolo *vademecum* (un Bignami, dico io) riassuntivo di questi concetti FONDAMENTALI e, a comprova della semplicita', ma anche della importanza degli stessi, vi do' qui sotto una anticipazione, giusto per togliere ogni possibile ansia collegabile all'argomento:

1. "il pc e' una macchina *stupida* : questo lo dicono i padri del pc. Infatti il pc fa soltanto quello che il programmatore gli dice di fare (e lasciate perdere "l'Intelligenza Artificiale)
2. il pc lavora a domanda e risposta
3. per procedere bene devo sapere cosa voglio fare e non necessariamente come lo devo fare
4. il come si impara per analogia (come a scuola, quando i problemi di matematica – e geometria – si risolvevano per similitudine)
5. cos'e' la memoria del computer ?
6. copia e incolla : cosa significa ?

La "fioritura" di questi concetti e' ben rappresentata nel sintetichissimo foglietto di pronta consultazione che spero vi accompagnera' per tutto il vostro percorso didattico: a titolo di puro promemoria.

E se questo concentrato non bastasse ?

Non oso pensarci !!!